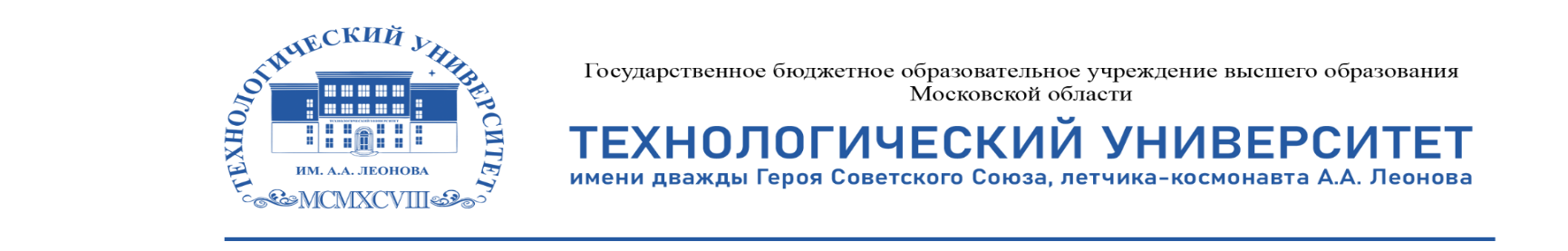
|  |  |
| --- | --- |
|  | «УТВЕРЖДАЮ»  Заместитель директора по учебной работе  Е.В. Антропова  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021 г. |



**ЗАДАНИЕ НА КУРСОВОЙ ПРОЕКТ  
по МДК.01.02 Прикладное программирование**

Студенту(ке) группы П2-18 Толоконников Алексей Михайловича

Тема курсового проекта: **Разработка компьютерной игры-головоломка типа "3D-Tetris"**

Курсовой проект на указанную тему выполняется студентом колледжа в следующем объёме:

1. **Пояснительная записка**

Введение

1. Теоретическая часть
2. Проектная часть
3. Организационная часть

Заключение

Список использованной литературы

Приложения

1. **Программная часть**

Руководитель курсового проекта **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**/Л.Б.Гусятинер/

Срок представления проекта к защите: \_\_\_\_\_\_\_\_27.06.2021 г.\_\_\_\_\_\_\_

Задание получил «04» июня 2021 г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_